

Nuovo Pronto soccorso in tilt Moreschi: «Manca personale»

Data: 19/07/2015

Fonte: La Provincia Pavese

Link: <https://laprovinciapavese.gelocal.it/pavia/cronaca/2015/07/19/news/nuovo-pronto-soccorso-in-tilt-moreschi-manca-personale-1.11804733>

•

VIGEVANO. Domani l'assessore Antonietta Moreschi incontrerà il direttore sanitario dell'ospedale, Carolina Bona. Sul piatto la richiesta da parte del Comune di aumentare i medici e gli infermieri in servizio nel nuovo Pronto soccorso dell'ospedale. Inaugurato a fine aprile, il reparto non riesce a rispettare i tempi d'attesa fissati dall'Azienda ospedaliera per la visita da parte del medico dei pazienti in codice giallo (mezz'ora) e verde (due ore). Secondo la Cgil la ragione è semplice: «Non ci sono abbastanza medici e infermieri per garantire una risposta rapida – ha detto qualche giorno fa Sante Marangon della Rsu dell'Azienda ospedaliera –. I dirigenti hanno richiesto oltre 40 assunzioni per gli ospedali della provincia, ma non abbiamo ancora visto nessuno. Nemmeno i medici vengono assunti perché i dirigenti offrono contratti precari. Nel frattempo ci sono pazienti che aspettano ore e medici chiamati a fare anche due turni consecutivi per garantire il funzionamento del Pronto soccorso».

Antonietta Moreschi, neo assessore comunale ai servizi sociali e ai rapporti con le aziende sanitarie, è andata due settimane fa a Milano con il sindaco Andrea Sala per confrontarsi con la Regione sulla nuova riforma sanitaria e ora ha in programma di incontrare i dirigenti dell'Azienda ospedaliera. «In questi anni in ospedale non tutti quelli che sono andati in pensione sono stati sostituiti – dice Moreschi – la conseguenza è che ora sono troppo pochi. Chiederò ai dirigenti dell'Azienda ospedaliera se si può tamponare l'emergenza in attesa della riforma della sanità regionale».

©RIPRODUZIONE RISERVATA

Condividi

•

Articolo originale:

<https://laprovinciapavese.gelocal.it/pavia/cronaca/2015/07/19/news/nuovo-pronto-soccorso-in-tilt-moreschi-manca-personale-1.11804733>